

TRIPLE DECKER

Screen shot from
Great Burger Riot



Screen shot from
Widows Revenge



ALTERNATIVE SOFTWARE LIMITED
UNITS 3-4 BAILEYS COTE
INDUSTRIAL ESTATE
PONTERFRACT
WEST YORKSHIRE WF8 3LN
TELEX 517994 RNDIST G
RAX 0817 780243
TELEPHONE 0817 787777



5 015103 871537

AS153



3 GAMES FOR
THE PRICE OF ONE

TAZZ

TRIPLE
DECKER
3

AN ALTERNATIVE



BURGER RIOT



WIDOWS REVENGE

TRIPLE
DECKER
3

TRIPLE DECKER

TAZZ

The game consists of 10 rooms and 10 super rooms. There is also a BONUS room after every 2 rooms.

The player controls a small yellow man. This man can move and fire up, down, left and right. In each room there will be 20 to 200 'bugs' (the actual number increases from room to room). The object is to shoot the stationary bugs and destroy the moving ones (BUGS YOU ARE CRUSHED BY THE ADVANCED BUGS). These walls close in from the top and the bottom of the screen, and their speed picks up as more bugs are shot. When the last bug in a room has been cleared, walls will appear on either side of the screen and you will be able to progress to the next level. Each room has its own set of enemies, which differ in shape, movement, and in some cases, method of destruction.

In the bonus room you must run over as many points as possible and leave before you are crushed by the walls. You should also pick up the 2 bombs, and any key will detonate them. All the numbers on the screen will disappear and the walls will stop for a short while.

You lose a life if:

- a) You touch a wall
- b) You run into a bug
- c) You are crushed by the walls

At least a life every 10,000 points.

KEYS

F1 Pause
Fire Fire
Joystick only (PORT 2)

GREAT BURGER RIOT

Inside the Kitchen of a nuclear power station a leak of radioactive ketchup has turned normal, everyday fast food, into a marauding mass of lethal monsters. All is at stake (medium rare . . .) It is almost lost when a freak burger becomes a Hamburger of Fortune. Hammy promises with all the ketchup he can muster to stand alone against the onslaught. It is equipped with a new blending form of ketchup he launches himself into a battle that will lead him through caverns, fast food mountains, and more, until the final confrontation with the Octoburger, a giant mutation of beef, relish and cheese that would have any normal burger quaking in his bun. Between each cavern the devilish hodgepodge have rigged up a series of switches. If they hit the switches (a certain number of times then your plank of ketchup will blast poor Hammy to bits. Blast the ketchup bottle before the laser strikes.

Good Luck and HAPPY HOTSPOTS!
Joystick only (PORT 2)

CBM64/128

CBM64/128

199 RANGE

WIDOWS REVENGE

OBJECT

Shoot everything that moves and everything that does not—beware that if a warrior hits an enemy egg he will shoot back.

Follow the instructions on the screen.

If you are on the 1 player game then your joystick should be in Port 1, for 2 player game you use both Port 1 and 2 on the computer.

Function key 7 will stop the background changing colour as you play.

Restore key will restart the game.

Joystick only.

Loading instructions:

Hit SHIFT and RUN/STOP keys together

© Alternative Software Limited 1988

TAKE

Das Spiel besteht aus 10 Räumen und 10 Super-Räumen. Nach jeweils 2 Räumen gibt es außerdem einen BONUS-Raum.

Der Spieler steuert einen kleinen gelben Mann. Dieser Mann kann sich bewegen und schießen, aber nicht nach links und nach rechts schießen. In jedem Raum gibt es 20 bis 250 "Wenzer" (die Zahl variiert von Raum zu Raum). Das Ziel ist, die bewegungslosen Wenzen und das schwebende Getöse, das hinter Ihnen her ist, zu erschließen, bevor Sie durch die hereinwirkenden Wände erdrückt werden. Diese Wände bewegen sich vom oberen und unteren Teil des Bildschirmes auf Sie zu, und ihre Geschwindigkeit wächst entsprechend der Zahl der erschossenen Wenzen. Nach Verschwinden der letzten Wände aus einem Raum erscheinen an beiden Seiten des Bildschirmes Ausgänge, die Zugang zum nächsten Spielniveau gewähren. Jeder Raum hat seine eigene Art Umgebung, das sich in Form, Bewegung und manchmal auch in der Wirtschafungsweise voneinander unterscheidet.

Im Bonus-Raum müssen Sie über so viele Punkte wie möglich laufen und entkommen, bevor Sie von den Wänden erdrückt werden. Auch die beiden Bomben sind aufzuheben und durch Öffnen einer beliebigen Taste springen. Alles ungesteuert verschwindet vom Bildschirm, und die Wände haben einen Moment an.

Man verliert ein Leben, wenn man

- das Ungestörte berührt,
- mit einer Wande zusammenstößt,
- von den Wänden erdrückt wird.

Nach jeweils 10.000 Punkten gibt es ein zusätzliches Leben.

STEUERUNG

F1 — Pause

Fuer — Fortsetzen

NUR MIT JOYSTICK (PORT 1)

AS153

AUFBRUCH BEI DER BEIFESTUNG

In der Küche eines Kettenschiffes hat ein Leck radikativen Ketchup normale, anständige Schnellimbisse in einen fürchterlichen Haufen südlicher Mitternacht verwandelt. Alles steht auf dem Spiel und alles ist fast verloren, als sich plötzlich eines der Beifestungs in den fatter "Hamburger" verwandelt.

Mit allem Ketchup, das er aufzubieten hat, verspricht "Hammy", ohne jede Hilfe dem Aufbruch ein Ende zu machen. Mit seinem Peitschenrumpel Ketchup macht er sich auf in den Kampf, der ihn durch Höhlen, Imbissberge und manchmal andere Gefilde führt, bis er schließlich "Orburger" gegenübersteht, einer Riesensaturn aus Gefächtem, Sauce und Käse, von der jedes normale Beifestung in seinem Bräunen zittern würde.

Zwischen den Höhlen haben die teuflischen Fotodogs eine Reihe Schalter eingebaut. Wenn die Fotodogs diese Schalter auf bestimmte Weise drücken, tritt eine Laserkammer in Aktion, um den armen "Hammy" zu zerstören. Zerschmettern Sie die Ketchup-Flasche, bevor der Laser einsetzt!

Viel Glück und - guten Appetit!

Nur mit Joystick (Port 1)

DIE RACHE DER WITWE

ZIEL DES SPIELS

Man erschlägt alles, was sich bewegt und alles, was sich nicht bewegt—doch aufgepasst! Wenn ein Orburger auf ein Energie-Gli trifft, schießt, er zurück.

Die Spielanweisungen werden auf dem Bildschirm angezeigt.

Bei nur 1 Spieler befindet sich der Joystick in Port 1, bei 2 Spielern verwendet man sowohl Port 1 als auch Port 2 des Computers.

Die Funktionstaste 7 verhindert, daß sich die Hintergrundfarbe während des Spiels ändert.

Mit der Restore Taste setzt man das Spiel fort.

NUR MIT JOYSTICK

LADIANWEISUNG:

SHIFT & RUN/STOP gleichzeitig drücken.

TAKE

Il gioco consiste di 10 stanze e 10 super stanze. Ogni 2 stanze, c'è una stanza BONUS.

Il giocatore è in controllo di un uovo giallo. Questo si può muovere e sparare in su, in giù, a sinistra e destra. In ogni stanza, troverai da 20 a 250 "simili" (il numero preciso cambia aumentando da stanza a stanza). L'ovaccio è di sparare (soprattutto) e altre creature malevole che ti inseguono quando sei fermo, e PRIMA CHE LE PISTI MOBILI TI SCHIACCINO. Quelle pareti si chiudono avanzando dall'alto e dal basso dello schermo, e aumentano di velocità mano a mano che gli insetti vengono colpiti. Quando hai fatto fuori l'ultimo, nella stanza appariranno delle scie, le due lati dello schermo, i fotodogs, quindi proseguire al prossimo livello. Ogni stanza ha il proprio gruppo di creature, diverse nella forma, per come si muovono e, in alcuni casi, anche come metodi di distruzione.

Nell'antagonismo, devi accumulare più punti che puoi, e poi fuggire prima di essere schiacciato dalle pareti. Inoltre, devi anche raccogliere 3 bombe, che vengono fatte esplodere con un tasto qualsiasi. Quando la fai, tutti gli esseri maligni scompaiono dallo schermo e i muri si fermano per un po'.

Perdi una vita quando:

- Tochi una creatura
- Tochi per una creatura
- Vieni schiacciato dalle pareti

Ogni 10.000 punti fatti, guadagni una vita

TAKE

F1 — Pause

Fuer — Riprendi

SOLD JOYSTICK (Paura 2)

IL GRANDE TUMULTO DEGLI HAMBURGER

Nelle cucine di una centrale nucleare, una perdita di ketchup radioattivo ha trasformato il normale fastfood di tutti i giorni in una massa scatenata di mostri letali. Tutto è in pericolo, tutto è quasi perduto, quando un burger fischiettone si trasforma in un burger di Venetia. Hammy promette, con tutta la ketchup di cui dispone, di contrastare lui solo la minaccia. Armato di una forma di ketchup neutralizzante, egli si lancia in una lotta che lo porta attraverso caverna, montagne di fastfood e altro, fino alla scoperta finale con Orburger, un gigantesco mutante fatto di maiale, salsa piccante e sottilette, che farebbe tremare nel suo panino qualunque burger normale. Per di più, tra le varie caverna, idoli del fastfood hanno collocato una serie di interruttori, attivati per un certo numero di volte, azionano una batteria di laser che minuzierà il potere Hammy in tanti bocconcini. Devi riuscire a farnetare la bottiglia di ketchup prima che i laser possano entrare in azione.

Buona Fortuna e ... Buon Appetito.

Solo per joystick (Paura 2).

LA VENDETTA DELLA WIDOW

IL GIOCO

Sparare a tutto ciò che si muove e anche a quello che sta fermo ma fare attenzione, se un guerriero colpisce un uovo di energia, questo riparerà al fuoco.

Seguire le istruzioni sullo schermo.

Quando il gioco da soli, il joystick deve essere in Paura 1; nel gioco a 2, usare Paura 1 e 2 sul computer.

Il ketchup-fuore 7, fa rimanere invariato il colore di fondo durante il gioco.

Il tasto Restore fa riprendere il gioco.

SOLD JOYSTICK

Istruzioni di Caricamento

Premere contemporaneamente i tasti SHIFT e RUN/STOP